

Balaton Rajongók Múzeuma

A balatoni térség turisztikai vonzerejének növelése
NYDOP-2009-2.1.1.F



Balatoni Múzeum

Jelenlegi helyzet

Attrakciók

•Állandó kiállítás folyamatos felújítása, múzeumi foglalkoztató és látogatóbarát kiállítási elemek kialakításával,

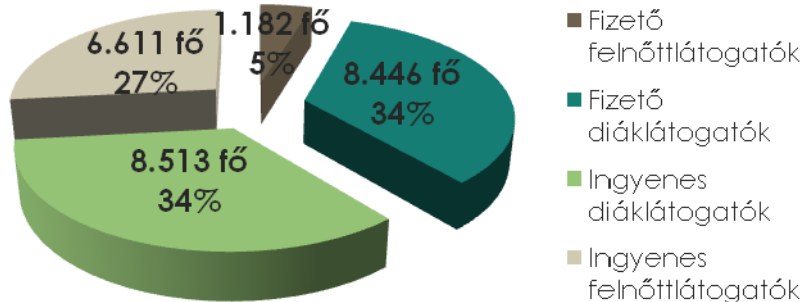
•évente 6-12 időszaki kiállítás megrendezése, ill. befogadása,
•bővülő programkínálat.



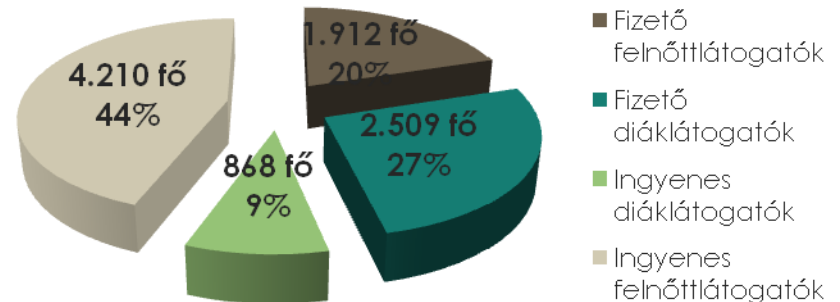
Látogatottság (2008-2009)

Évente átlag 25.000 fő, 2009-ben jelentős visszaesés az állandó kiállítás átalakítása miatt.

Látogatottság 2008. (24.752 fő)

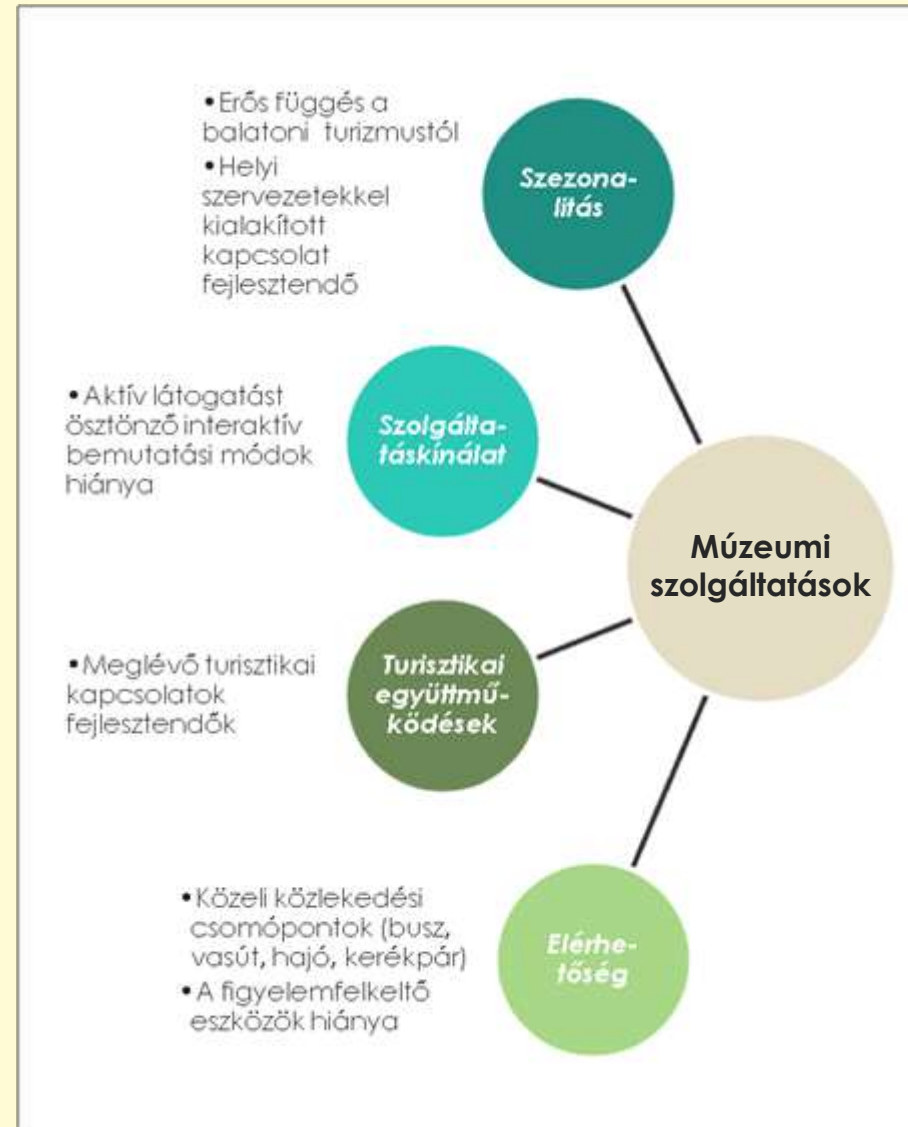
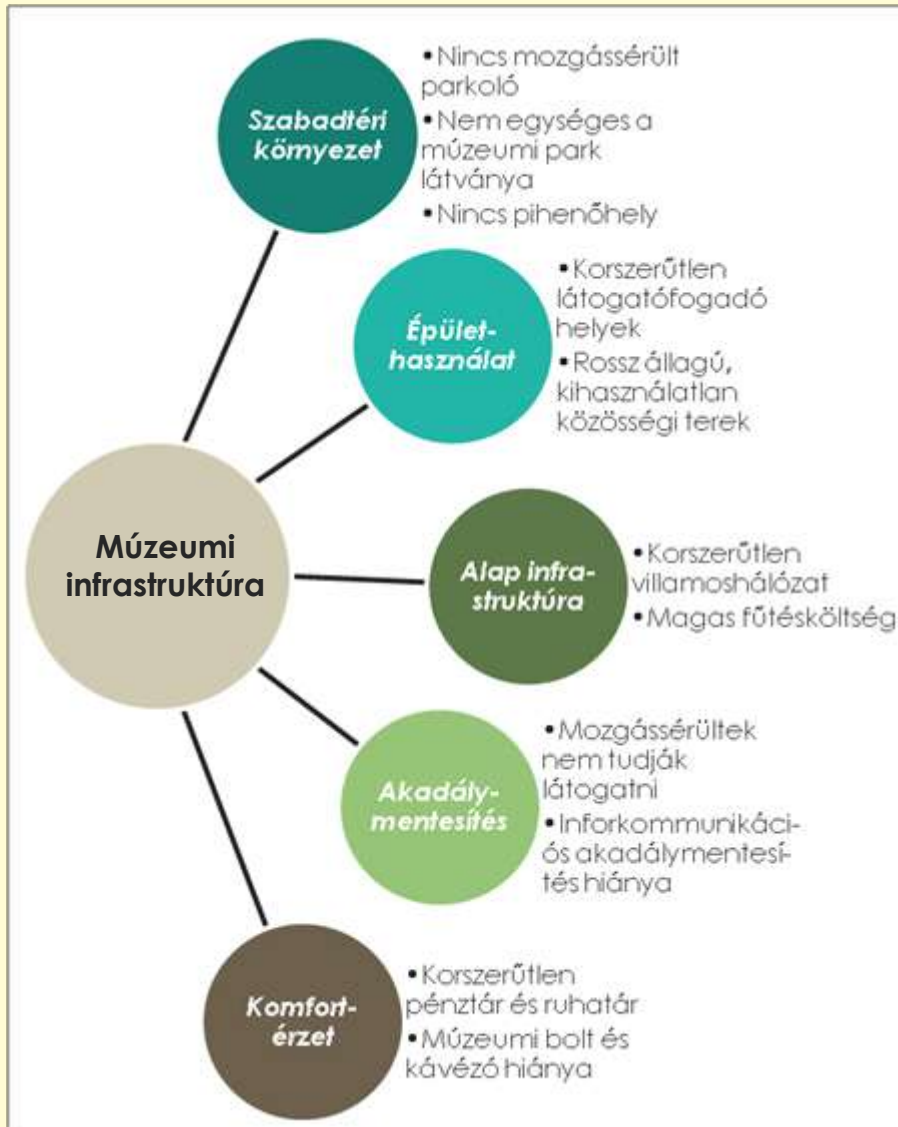


Látogatottság 2009. (9.499 fő)



Balaton Múzeum

Fejlesztendő területek



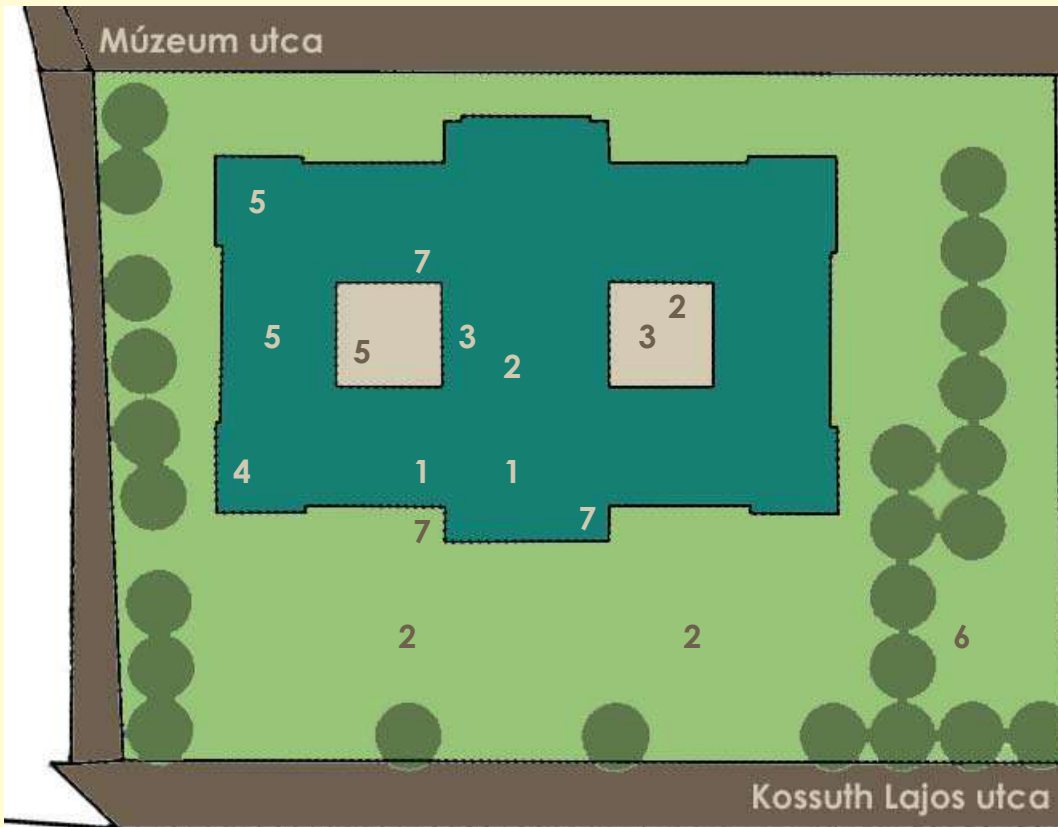
Balaton Rajongók Múzeuma

2010-2011

A Balaton és térsége természeti és kulturális örökségének hosszú távú, innovatív hasznosítása

Projektcélok:

- új látogatói célcsoportok,
- szezonalitást csökkentő turisztikai szolgáltatások kialakítása,
- a múzeum látogatottságának növelése,
- a jövedelemtermelő képesség növelése.



Hozzáadott turisztikai vonzerő:

1. korszerű látogatófogadó terek,
2. pihenőhelyek,
3. interaktív bemutatási módok,
4. múzeumi bolt,
5. kávézó,
6. játszótér,
7. akadálymentesítés.

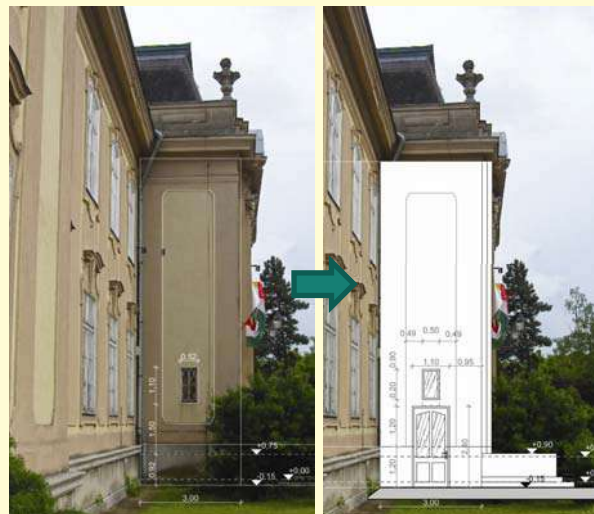
Projektelemekek

Turisztikai szolgáltatások infrastruktúrális megalapozása és komplex akadálymentesítés 1.

Múzeum park és kert

- Gyepesítés, élő növényzet telepítése,
- Utcabútorok (padok, hulladékgyűjtők) elhelyezése,

- Gyermeklátogatók számára kültéri játszóeszközök kihelyezése,
- 30 helyes kerékpártároló elhelyezése.



Akadálymentesítés

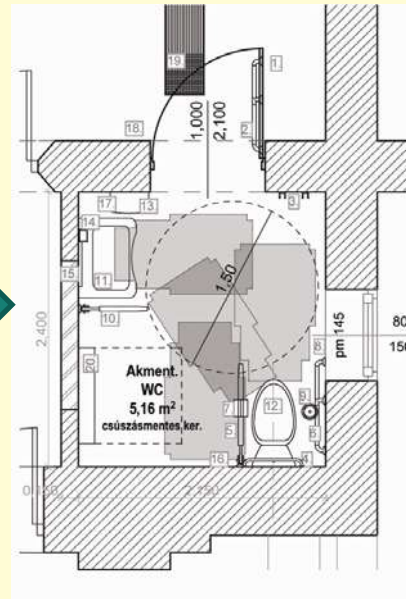
- a bejárati sétánytól északra 2 db akadálymentes parkolóhely kialakítása,
- új, fehér színű kőburkolat elhelyezése az akadálymentes és kerékpáros útvonal meghatározására, középen a régi burkolat megtartásával,
- az épület bejárati lépcsőjétől északra akadálymentes bejárat kialakítása: átjáró a beltéri emelőszerkezethez.

Projektelemekek

Turisztikai szolgáltatások infrastrukturális megalapozása és komplex akadálymentesítés 2.

Látogatófogadó terek

- látogatói információs és Braille-írással készített térkép kihelyezése,
- az előtér közepén infopult elhelyezése pénztárral, látogatói információs tábla kihelyezése,
- az előtérből nyíló, jelenlegi személyzeti helyiség átépítése: ruhatár kialakítása zárható szekrényekkel,



Akadálymentesítés

- A akadálymentes személyemelő elhelyezésére alkalmas emelőtér kialakítása,
- vakvezető sávok és Braille-írással készített térkép kihelyezése,
- akadálymentes mellékhelyiség kialakítása mosdóval és illemhellyel, a hivatalos előírásoknak megfelelően,
- rámpa és személyemelő megépítése a szintkülönbség leküzdésére.

Projektelemekek

Turisztikai szolgáltatások infrastrukturális megalapozása és komplex akadálymentesítés 3.

Közösségi terek

- pihenő és gyermekjátékos szigetek kialakítása bútorokkal, „Játékos múzeum” interaktív installáció
- az előcsarnoktól délre fekvő átriumos udvarban gyepesítés, pihenőpadok, balatoni kőfajtákból készült lépőkövek lerakása, a bejáratnál a burkolatba bemart észak irányt mutató jel, középen mészkő szegélyű Balaton-alakú medence kialakítása vízszabályozós játékhöz, körülötte pihenőpadok elhelyezése.



Akadálymentesítés

- Vakvezető sáv kialakítása, akadálymentes lift megépítése.

Projektelemekek

Turisztikai szolgáltatások infrastrukturális megalapozása

és komplex akadálymentesítés 4.

Múzeumi bolt és büfé

- A középkori kőtár átalakítása: szerkezetkész kávézó és múzeumi bolt üvegvitrinekkel, kijáráttal az északi udvarra,
- az északi átriumos udvarban új burkolat lehelyezése, a szerkezetkész múzeumi kávézó szabadtéri kiülést nyújtó terének biztosítására, az udvar keleti oldalán pergola létesítése.

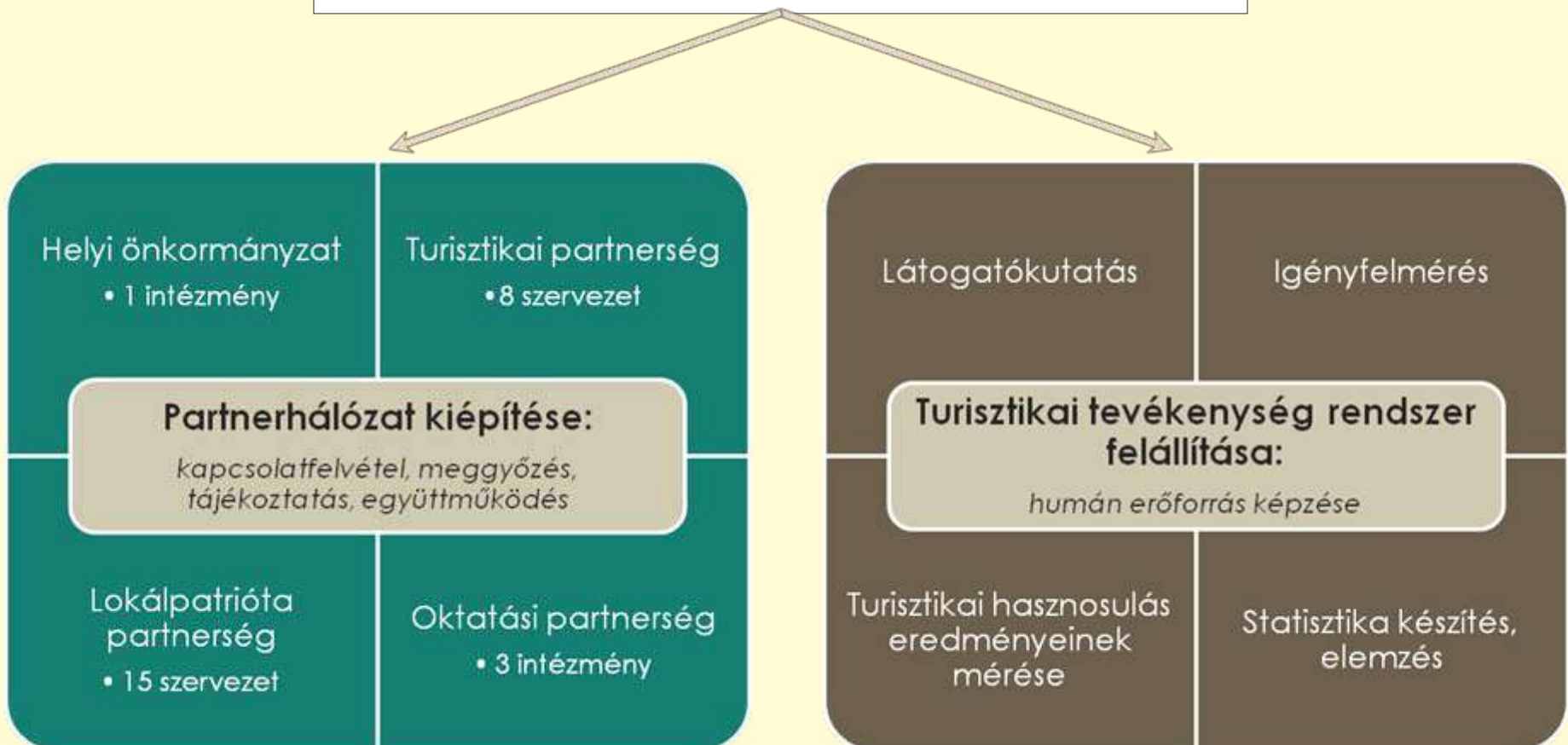


Projektelemek

Turisztikai szolgáltatásfejlesztés megalapozása 1.

Fejlesztési területek: Turisztikai folyamat menedzsment és látogató menedzsment kialakítása, új termékek, belépőjegy-konstrukciók. múzeumi bolt és kávézó kínálatának fejlesztése.

TURISZTIKAI FOLYAMAT MENEDZSMENT KIALAKÍTÁSA

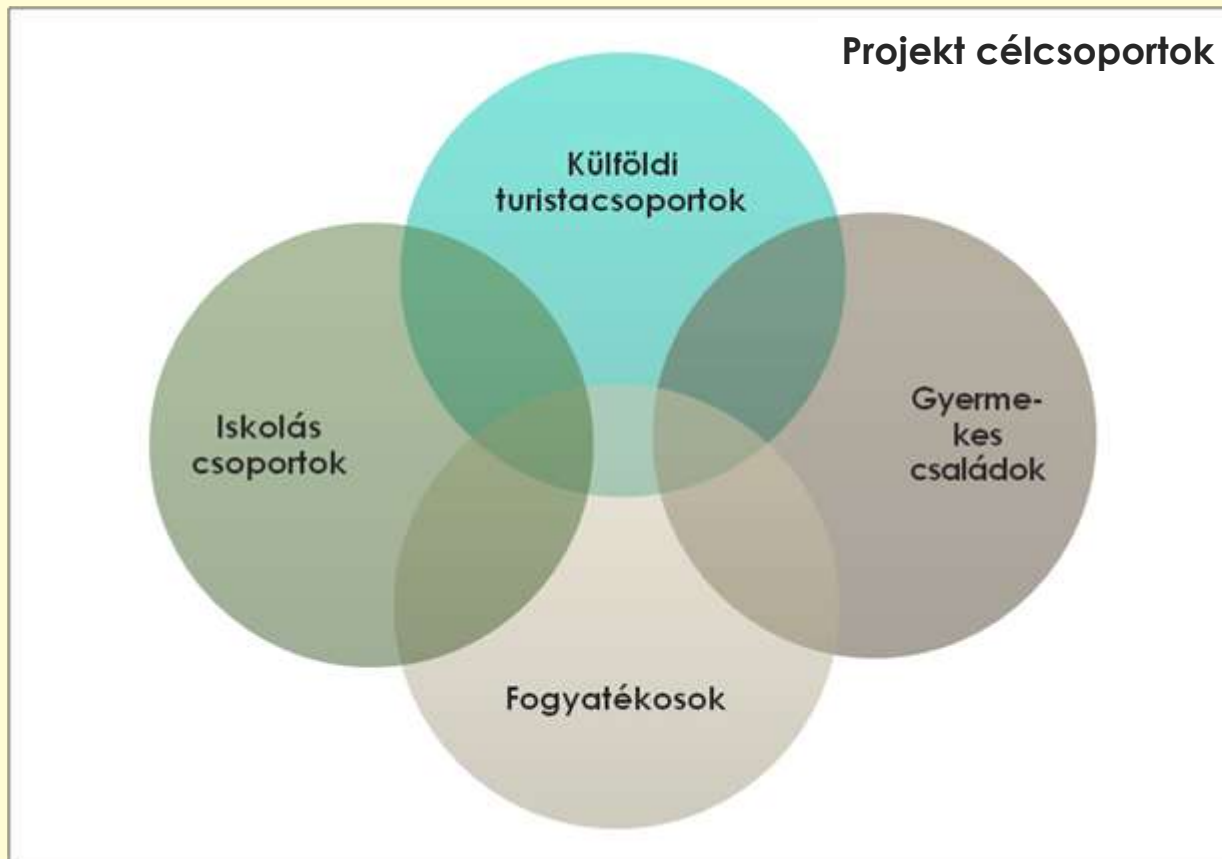


Projektelemekek

Turisztikai szolgáltatásfejlesztés megalapozása 2.

Látogató menedzsment kialakítása

- Egységes arculatú, kétnyelvű tájékoztató rendszer kiépítése, az akadálymentes fejlesztések integrálásával.
- Célzott látogatófogadáshoz csomagok bevezetése: játékleírások, ismertető, térképek.
- Múzeumhoz jutást segítő táblák, bővített tájékoztató rendszer, látogatásirányítás



Projektelemekek

Turisztikai szolgáltatásfejlesztés megalapozása 3.

Múzeumi bolt kínálatának fejlesztése

- Múzeumi és turisztikai füzetek, kiadványok több korosztály számára.
- turisztikai kiadványok, képeslapok balatoni turisztikai attrakciókról, főként keszthelyi elemekről, megvásárolható napernyő, esernyő, szalmakalap, strandpapucs, törülköző, szúnyogriasztó, naptej,
- társasjátékok és számítógépes játékok,
- a Balaton turisztikai attrakcióit bemutató termékek, kiadványok.
- co-branding ajándéktárgyak, műtárgymásolatok, például:



Díszes fa tükör



Emlék Balatonról:
gyógyvizes pohár



Üveg poháralátét balatoni
városok fotóival



Balatoni hajók modelljei

Új termékek, belépőjegy konstrukciók:

- Belépőjegyek (5 típus),
- Bérletek (3 féle kártya alapú) (családok, iskolai turista csoportok) ,
- Múzeumpedagógia (2 féle), megrendelt programok (kiemelten az turista csoportos látogatói célcsoport számára), tárlatvezetés (3 féle tematika alapján)
- Múzeumhasznosítási bérleti díjak: üzleti rendezvények; múzeumshop és múzeumkávészó bérleti díj

Projektelelemek

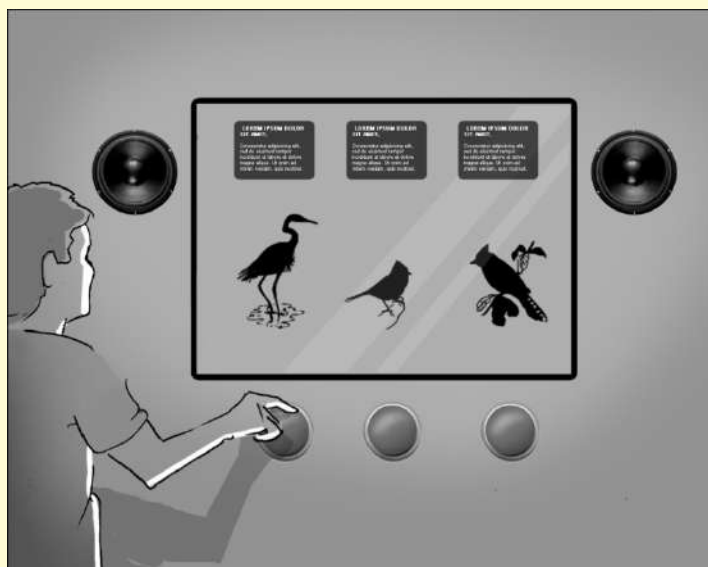
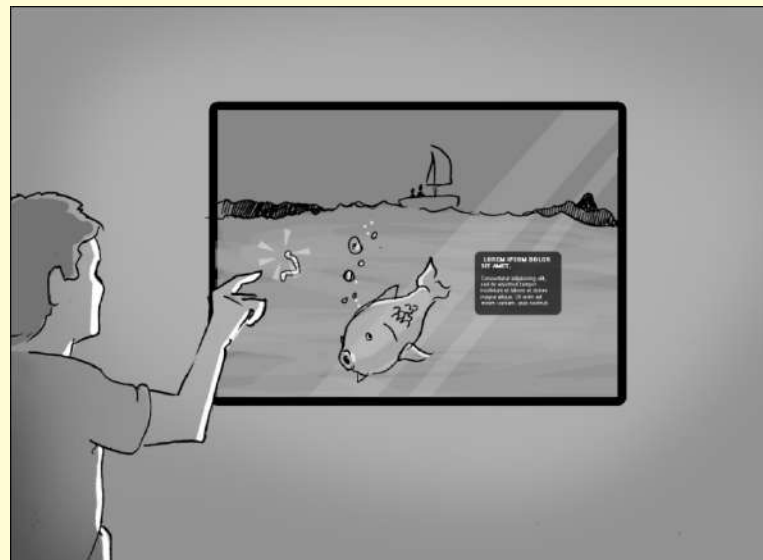
„Játékos Múzeum” interaktív installáció 1.

Fejlesztési területek: az előcsarnokban az IT-alapú, „Játékos Múzeum” interaktív installáció elhelyezése a múzeum gyűjteményét bemutatva,

Akvárium

- vízi élővilágot megismertető játék érintőképernyős felületen

A játékos kiválasztja a csalit, felhelyezi a virtuális horogra, majd a vízbe dobja. A felület kocogtatásával közelebb csaloghatja a halat. Miután a hal bekapta a csalit, kimerevedik a kép és felugranak a halról megszerzhető információk. Ha a játékos becsukja az infóablakot, elereszti a halat.



Hangjáték

- ép és fogyatékos látogatóknak

A felhasználónak hangjuk alapján kell felismernie a Balaton-vidék madarait, megkülönböztetni a szél süvítésének fokát, vagy akár a strand zsvajából kell kiszűrnie jellemző hangokat. A megoldást érintőképernyő felületen, gyengén látók esetében pedig gombokkal lehet megadni.

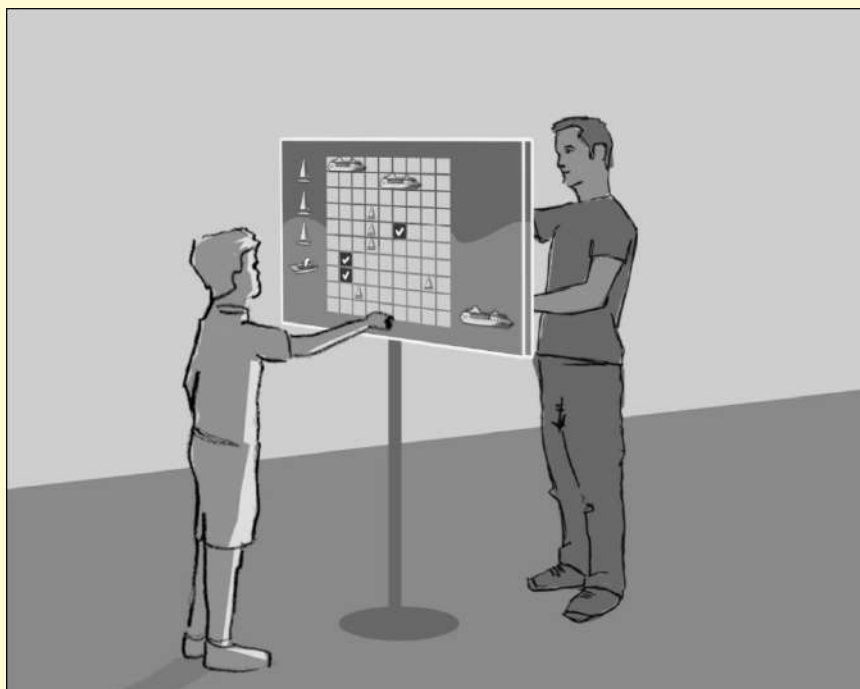
Projektelemekek

„Játékos Múzeum” interaktív installáció 2.

Üdülj okosan!

- Társasjáték

A játékos egy megadott pénzüsszeggel indul el a Balatonra, hogy a nyaralás végére minél több élménnyel távozzon. Minden mező egyedi programot rejt: vízi biciklizés, lángosozás, városnézés stb. A zsebpénzüket villám-kvízek kitöltésével, vagy szerencsekártyákkal növelhetik.



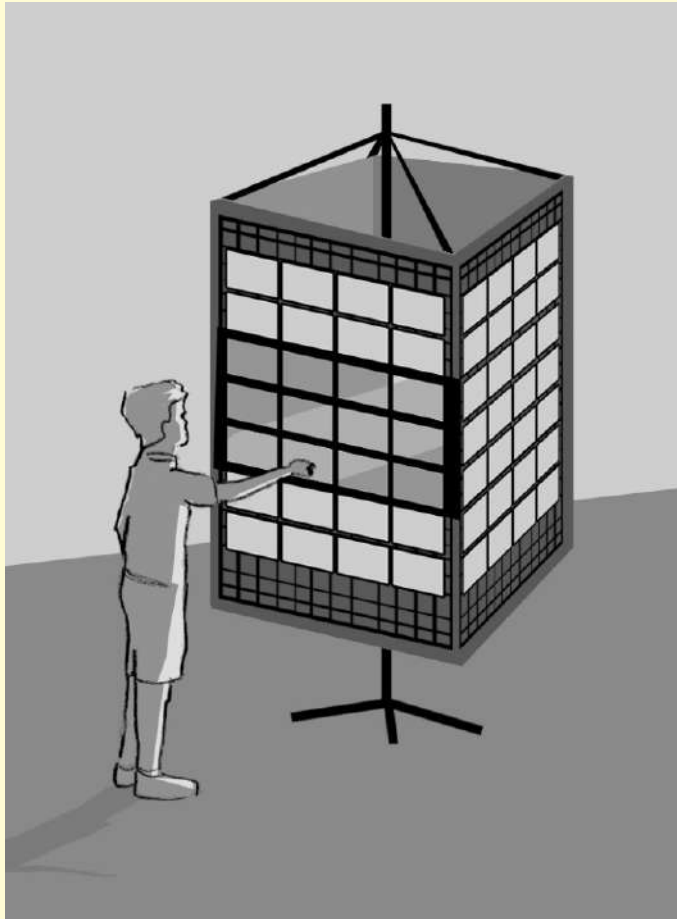
Parti órség

- Balatoni torpedó

A két játékosnak a viharos Balatonon kell különböző méretű hajóit a négyzetrácsos térben elhelyeznie úgy, hogy ellenfele azokat minél nehezebben találja meg. Ezután körökre osztott rendszerben tippelhetik meg, hogy az X-Y rendszerben hol van az ellenfél hajója. A játékot az nyeri, aki gyorsabban képes megtalálni és révbe juttatni a másik fél hajóit a Balaton területén.

Projektelemekek

„Játékos Múzeum” interaktív installáció 3.



Üdv a Balatonról!

- képeslap játék

A felhasználó a Balatoni Múzeum képeslapgyűjteményén alapulva hiteles áttekintést kap a környezet elmúlt változásairól. Az érintőképernyőn a Balaton különböző korszakainak megfelelő képeslapot választhat a felhasználó, és abba fotózhatja bele a saját arcát a webkamera segítségével. A program akár a csoportos arcbehelyettesítést is lehetővé teszi.



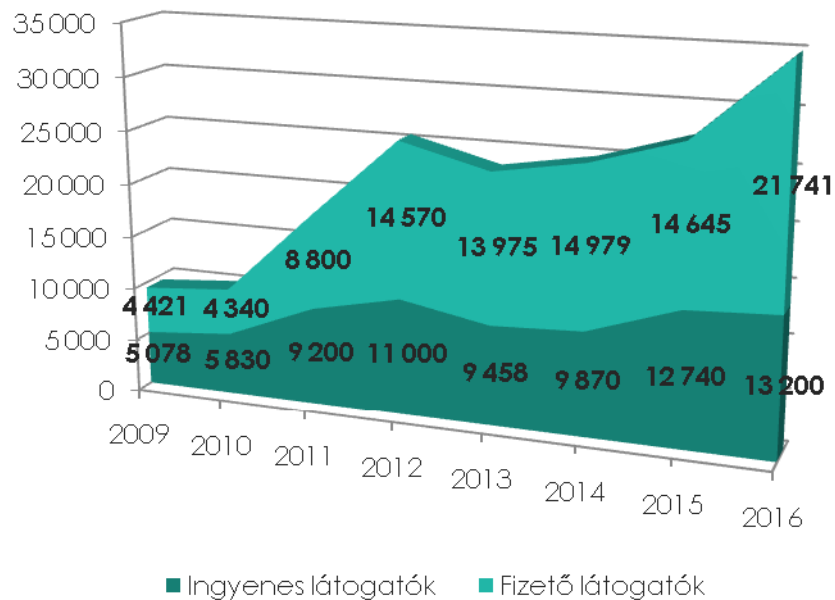
Balaton Rajongók Múzeuma

Eredmények

Elérendő eredmény

- Felújított, korszerűsített épületrészek: 608,74 m² – látogatófogadó és közösségi terek, lift,
- korszerűsített múzeumi szabadtéri terület: 3214,8 m² - akadálymentesítés, parkosítás, játszótér,
- létrejövő turisztikai szolgáltatások: 12 db,
- bővített turisztikai szolgáltatások: 6 db,
- teremtett munkahelyek száma: 0 fő,
- turisztikai attrakció látogatottsága 9.500-ról 35.000-re nő 2016-ig.

Látogatottság (fő) 2009-2016



Bruttó bevételek (Ft) 2010-2016

